



12. - 14. Februar 2024

8.00 Uhr bis 15.00 Uhr

Kinderbibeltage

Zschachwitz, Meusslitzer Str.113

**für alle Kinder der 1. - 6. Klasse.
Freunde dürfen mitgebracht
werden!**

Bitte **Hausschuhe** für das Gemeindehaus mitbringen.

Jeden Tag gibt es eine biblische Geschichte. Wir werden miteinander singen, spielen, basteln und noch so manches mehr.

Für Verpflegung wird gesorgt: Neben einer kleinen Frühstückspause werden wir auch gemeinsam Mittagessen und den Tag mit einem Kaffeetrinken beschließen.

Am Sonntag, d. 11. Februar, starten wir mit einem **Familiengottesdienst um 10.30 Uhr**, zu dem die Eltern, Großeltern usw. herzlich mit eingeladen sind. Im Anschluss wollen wir gern noch etwas zusammenbleiben und miteinander essen. Dazu bitte etwas mitbringen, das wir teilen können. Getränke werden bereitgestellt.

Am Dienstagvormittag wollen wir die biblische Geschichte im Freien entdecken. Deshalb bitte an diesem Tag besonders auf warme Kleidung achten.

Diese Tage kosten natürlich auch Geld. Jeder ist angemeldet, der **15.00 €** bezahlt hat. Über zusätzliche Spenden sind wir dankbar! Aber aus finanziellen Gründen sollte auch keiner zu Hause bleiben! In dem Fall melden Sie sich bitte bei einer Gemeindepädagogin. Wir finden einen Weg!

Bitte den unteren Abschnitt vollständig ausgefüllt gemeinsam mit dem Geld in der Sprechstelle Zschachwitz oder bei den Gemeindepädagoginnen abgeben.

Anmeldung ist bis 2. Februar möglich – wir benötigen ja auch noch etwas Zeit, um alles Material in ausreichender Menge zur Verfügung stellen zu können.

Heike Meisel, Simone Pohlink, Katja Koloska, Heike Koch und Team

Ich melde mein(e) Kind(er)KI.

.....KI.

für Montag Dienstag Mittwoch zu den Kinderbibeltagen an.

Mein(e) Kind(er) darf/dürfen allein nach Hause gehen / wird/werden abgeholt von

.....

Bei ist Folgendes zu beachten:.....

Bei ist Folgendes zu beachten:.....

Wir können einen Kuchen am.....spenden.

Wir benötigen eine Betreuung am Morgen am Nachmittag

Unterschrift.....Tel. tagsüber

Teilnehmerbetrag entrichtet